

# Skautská bojovka

## Hobit 2016

*"Před dávnými časy, za mého děda Throra, byla naše rodina vyhnána z dalekého Severu a usadila se s celým svým jměním a s nářadím tady v té Hoře na mapě. Kdysi předtím ji objevil můj vzdálený předek Thrain Starý, ale tentokrát tam začali kutat a prorážet tunely a rozšířili podzemní síně a dílny - a k tomu myslím našli i spoustu zlata a hromadu drahokamů. V každém případě nesmírně zbohatli a proslavili se, můj děd se znovu stal Králem pod Horou a byl ve velké vážnosti smrtelných lidí, kteří žili na jihu a postupně osidlovali kraj podél Bystré řeky až do údolí ve stínu Hory."*

*Thorin Pavéza*

### Legenda

Doby kdy tato trpasličí říše v čele s Králem pod Horou jsou dávno pryč. Drak se usídlil v jejich síních plných pokladů a nikdo se k Hoře neodváží ani přiblížit. V okolí vládne chaos a zmar. Nyní se ale proslýchá, že trpasličí princ Thorin Pavéza svolává skupiny dobrodruhů aby se vydali na dlouhou a nebezpečnou cestu a získali jejich domovinu zpět. Vydejte se na tuto cestu s nimi!

### Základní informace o hře

Dne 26. listopadu 2016 se bude konat 19. ročník skautské bojovky ve večerních ulicích města Moravská Třebová. Letos podruhé na téma Hobit. Registrace a zahájení hry proběhne v tělocvičně III. Základní školy. Vchod bude otevřen z ulice Gorazdovy (ukázáno na adrese <http://mapy.cz/s/5D6q>). Registrace začíná v 15:00 a končí v 15:50 a celá hra trvá nejpozději do 21:00 včetně vyhlášení výsledků.

Na následujících řádcích jsou úplná pravidla ke hře. Neděste se jejich délkou, jsou podrobně rozepsána i když jsou ve skutečnosti velmi jednoduchá.

## Velikost družiny a doprovod

Hra je určena pro 5 až 12-členné týmy světlušek, vlčat, skautů a skautek. Věk účastníků je omezen na 6–15 let (případné výjimky řešte předem osobně), ve skupině musí být alespoň jedna osoba starší 15 let jako doprovod, která má za svou skupinu odpovědnost po celou dobu akce. (Po osobní domluvě je rovněž možné uplatnění starších jednotlivců při organizaci hry).

## Před hrou

Na místo prosím doražte s dostatečným předstihem a s předem vyplněným registračním formulářem (je ke stažení na stránkách bojovky (<http://www.patoca.com/bojovka>)).

## Co s sebou?

- každý hráč dva šátky, 30 Kč a vhodné oblečení vzhledem k charakteru hry a počasí
- předem vyplněný registrační formulář za celou družinu
- tužku, papír a baterku do týmu (baterek se určitě bude ale hodit více)

Mapu herního území dostane každá družina v úvodu.

\* \* \*

## Obecná pravidla

- Hráči se pohybují ve hře po týmech, týmy se nesmí během hry rozdělovat.
- Cílem hry je překonat všechny nástrahy dlouhé cesty a získat poklad.
- Hra trvá přibližně od 17:00 do 20:00 (bude upřesněno).
- Abeceda, pokud bude potřeba, má 26 znaků. Tedy písmena bez háčeků a čárek a bez 'ch'.

## Souboj

Samozřejmě jako v každé správné bojovce i v této hře budou moci družiny spolu soupeřit nejen v tom, kdo rychleji dosáhne kýženého cíle, ale i v osobních potyčkách. Tyto potyčky mohou urychlit skupině průběh hrou.

1. Způsob boje se od loňského ročníku nezměnil, je to typ boje „muže proti muži“ a spočívá ve snaze vytrhnout protivníkovi šátek. Po vytržení šátku je dotyčný zneškodněn, dřepne si nebo se viditelně vzdálí a již se boje neúčastní.  
Je zakázáno přidržování šátku u těla, uchopování protivníka či jakékoliv jiné držení znemožňující mu volný pohyb, fyzické násilí (úder, kopy apod.). Protože ohledně

uchycení šátků panují různé rozpory, naši představu uvádíme níže. Doufáme ve fair play hráčů.

2. Vyhlášení souboje může provést kterýkoliv hráč z útočícího týmu který se dotkne hráče napadeného týmu a pronese výzvu k boji (například zakřičením: „Souboj!“). Než se kdokoliv z útočícího týmu dotkne kteréhokoliv člena protivnickova týmu může ohrožený tým utíkat (tzn. nebude na něj vyřvávat přes půlku ulice).
3. Po řádné výzvě k boji zástupce napadeného týmu (vůdce) buď výzvu přijme nebo souboj hned vzdá (kapituluje).
4. V souboji proti sobě bojuje vybraných **5 hráčů** z každého týmu až do porážky **třetího člena** jednoho z týmů, kapitulace jednoho z týmu nebo dobrovolně ukončení boje dohodou obou stran.
5. Když dva týmy bojují, třetí do střetu nesmí nijak zasahovat a po skončení boje je musí nechat v klidu vyřešit výsledek souboje. K opětovnému střetu týmů smí dojít nejdříve za **3 minuty**.
6. Je zakázáno bojovat v ulicích Komenského, Olomoucká a Gorazdova a na mostě na Jevíčské ulici. Souboj také není možné vyhlásit v okolí důležitých míst (Roklinka, hospoda, ...).
7. Ve druhé fázi hry jsou souboje mezi týmy zakázány.

## Po konci boje

Po ukončení boje má vítězná strana právo získat odměnu od druhého týmu. Týmy se mohou okrádat o předměty získané během hry. Těchto předmětů je celkem pět a vždy je možné vzít jenom jeden. Pokud má prohraný tým více předmětů, vítězný tým si může vybrat jaký si vezme. Tým nemůže mít nikdy více než jeden předmět stejného typu!

## Handicap

Každému týmu bude před začátkem hry přidělena jedna ze tří věkových kategorií. Svou věkovou kategorii si týmy sdělí před soubojem. Pokud spolu bojují týmy stejné věkové kategorie, souboj probíhá podle normálních pravidel. V opačném případě má mladší tým výhodu.

Týmu mladší (menší) věkové kategorie stačí k výhře vyřazení pouze dvou členů staršího týmu a starší tým bojuje pouze ve čtyřech hráčích pokud je rozdíl věkových kategorií jedna, nebo ve třech hráčích pokud je rozdíl věkových kategorií dva.

Přehledný souhrn handicapů bude přiložen k mapě, kterou obdržíte na začátku hry.

## Přípevnění šátku na ruce

Každý z hráčů má 2 šátky, delší z nich by měl být aspoň 60 cm dlouhý v nejdelší straně. Každý si delší šátek zaváže pomocí kratšího těsně pod ramenem (nikoliv už u lokte), tak aby i bez použití síly bylo možné ten delší šátek vytáhnout.

Zároveň kratší šátek by měl být omotán (klidně i víckrát kolem ramene) tak, aby žádné jeho cípy nevisely a nepřekážely ve vytahování toho delšího šátku.

★

★

★

Pokud máte jakékoliv dotazy, posílejte je na adresu [bojovka@patoca.com](mailto:bojovka@patoca.com), v případě, že máte nějaký vážný problém, který není možné vyřešit e-mailem, volejte na telefon +420 732 578 916.

Uvítáme, když budete během hry fotit či natáčet a o vzniklé fotografie či videa se s námi po hře podělíte, rádi je přidáme do fotogalerie na stránkách.